

La base du Pôle Sud

Superficie : 5000 Hectares^(SR280) 5 km par 10 km, divisés en 9 quartiers.

Population : 2 millions résistants et constructeurs^(SR280) 100 000 soldats

- Quartier de **la Base Militaire**^(SR280) Une vaste base appuyée contre les parois de la cavité.
- Le secteur des bugs Un ensemble de bâtiments servant de lieu de vie et de formation.
 - La salle du conseil Le lieu où se rassemble le Conseil de la Résistance.
 - Le quartier général Le lieu où le général en chef prends les décision militaires.
 - La salle d'honneur Lieu de fête, de représentation et de réunion publique du Conseil de la R.
 - O'Bugs Pub bug friendly (Thêta). Solyne sert les consommations.
- Quartier de **l'Hopital**^(SR280) Un complexe hospitalier et les immeubles proches.
- Les urgences Plusieurs bâtiments aux différentes entrée du complexe.
 - Directoire Administration centrale du complexe, et appartements de Maria Greedway
 - La morgue
 - La tour #4 Une des tours habitables en métal qui semblent soutenir le plafond
- Quartier de **la Nuit**^(SR281) Le seul quartier à échapper au couvre feu et à être illuminé la nuit.
- Place Revolred^(SR281) Grande place où se trouvent les salles de concert.
 - Commissariat Le commissariat central se trouve ici et fonctionne 24h/24.
 - Open your cat^(SR281) Bar à hôtesse
 - Taudis Smith^(SR281) Bar à hôtesse
- Quartier du **Port**^(SR282) Un petit port sous-terrain permet aux plus petits Subzeris d'accoster.
- Les docks Un ensemble de pontons et d'appareils de déchargement.
 - La tour #6 Une des tours habitables en métal qui semblent soutenir le plafond
 - Cinéma de rue^(SR281) Ouvert jusqu'au couvre feu
 - Cantines Les cantines de Coeurebruns^(SR281) nourrissent beaucoup de dockers
 - Poste de police L'ordre est essentiellement assuré par des militaires.
- Quartier des **Serres** Le quartier où sont concentrées les rares productions agricoles locales.
- Serre à fruit Bénéficiant d'éclairages supplémentaires
 - Collège Hynios^(SR281) Collège municipale
 - Cinéma de rue^(SR281) Ouvert jusqu'au couvre feu
 - Bot Bar Un bar botanique, avec une petite scène de musique. (Psi). Boris le barman.
- Quartier **Périphérique** Siège de plusieurs industries éloignées des habitations
- Carfixers^(SR281) Garage d'Emmanuel Friggs
 - RTC^(SR281) Entreprise de bâtiment Rogers Tandem Construction
 - Veolienne^(SR281) Bureaux de Véolienne, maintenance et construction Éoliennes
 - Voix d'Osancr^(SR281) Gazette quotidienne du pôle sud
- Quartier de **Pavilande** Quartier résidentiel riche, avec de nombreuse maisons individuelles
- la « bibliothèque » Librairie tenue par un collectionneur aveugle dans un pavillon individuel.
 - La tour #5 Une des tours habitables en métal qui semblent soutenir le plafond
 - École PR^(SR281) École primaire de Patricia Ritournelle
 - JME^(SR281) Le siège de la chaîne de télévision du pôle sud, Jean Michel Etienne.
 - La Korniche Une corniche en surplomb qui donne sur la ville avec un peu de plantes.
- Quartier de la **Ruche** Habitations à fortes densités caractérisées par l'intrication des bâtiments.
- La tour #1 Une des tours habitables en métal qui semblent soutenir le plafond
 - La tour #2 Une des tours habitables en métal qui semblent soutenir le plafond
 - Cinéma de rue^(SR281) Ouvert jusqu'au couvre feu
 - Cantines La plupart des cantines de Coeurebruns^(SR281) se trouvent dans ce quartier
 - Poste de police L'ordre est essentiellement assuré par des militaires.
 - Jeux-Yorek Un bar à jeu (Sigma).
- Quartier des **Monuments** Ce quartier d'habitation rassemble aussi les rare lieux de culture
- La tour #3 Une des tours habitables en métal qui semblent soutenir le plafond
 - Le Théâtre Seul lieu dédié aux spectacles hors du quartier de la Nuit.
 - Le Musée d'Avant On y expose quelques objet d'art importé de NY voire plus anciens.